

MS 20484 – Conceptos esenciales de Desarrollo de Apps Windows Store utilizando C#

Curso que ofrece los conocimientos necesarios para comenzar desarrollar aplicaciones Windows Store. La formación incluye una combinación tanto de habilidades de diseño como de desarrollo asegurando que los alumnos se sientan cómodos utilizando tanto Microsoft Visual Studio como Expression Blend. Este curso prepara para el examen 70-484.

Objetivos

Al finalizar el curso los alumnos serán capaces de:

- Describir la plataforma Windows 8.1 y sus características, así como explorar los componentes básicos de una interfaz de aplicación Windows
- Crear el layout y la estructura de la UI de la aplicación
- Aplicar el patrón MVVM al diseño de la aplicación
- Implementar los controles AppBar y layouts
- Utilizar plantillas para crear la UI
- Utilizar enlace de datos para presentar datos en la UI
- Manejar ficheros y streams
- Diseñar e implementar la gestión del tiempo de vida del proceso (PLM)
- Manejar los escenarios de navegación en una app Windows Store
- Implementar Zoom semántico
- Diseñar e implementar contratos como Búsqueda, Compartir y Configuración
- Implementar notificaciones
- Responder a eventos de ratón, teclado y táctiles, incluyendo gestos
- Desplegar una aplicación Windows Store a la tienda

Duración

El curso tiene una duración de 25 horas

Perfil del alumno

- Arquitectos software
- Desarrolladores

Temario

1. Visión general de la plataforma Windows 8.1 y las apps Windows Store

- Introducción a la plataforma Windows 8.1
- Principios de UI Windows 8.1

- WinRT y proyecciones del lenguaje

2. Crear interfaces de usuario utilizando XAML

- Conceptos básicos de XAML
- Code-behind de XAML
- XAML avanzado

3. Presentar datos

- Trabajar con los controles de presentación de datos
- El control GridView

4. Implementar Layout utilizando controles Windows 8.1

- Controles WinRT
- El control AppBar
- Modos de ventana

5. Manejar ficheros en apps Windows Store

- Manejar ficheros y streams en apps Windows Store
- Trabajar con componentes de la UI de fichero

6. Gestión del ciclo de vida (PLM) de app Windows Store

- PLM
- Activación de app Windows Store y tareas en segundo plano
- Implementar una estrategia de gestión del estado

7. Trabajar con estilos y plantillas

- Crear recursos compartidos
- Crear estilos y plantillas

8. Diseñar e implementar Navegación en Windows Store Apps

- Manejar la navegación en Windows Store Apps
- Zoom semántico

9. Implementar contratos Windows 8.1

- Diseñar para contratos
- El contrato de búsqueda
- El contrato de compartir
- Gestionar las configuraciones y preferencias de la app

10. Implementar Tiles y notificaciones de usuario

- Implementar Tiles, Live Tiles, Tiles secundarias y notificaciones Badge
- Implementar notificaciones Toast

11. Diseñar e implementar una estrategia de acceso a datos

- Evaluar las estrategias de acceso a datos
- Trabajar con datos remotos

12. Responder a eventos de ratón y táctiles

- Trabajar con eventos de ratón
- Trabajar con eventos gestuales

13. Planificar el despliegue de una app Windows Store

- El manifiesto de una app Windows Store
- Certificación de una app Windows Store