

MS 20482 – Desarrollo avanzado de Apps Windows Store con HTML5 y JavaScript

Curso que ofrece los conocimientos necesarios para profundizar en el desarrollo de aplicaciones Windows 8 (Windows Store) utilizando HTML5 y JavaScript. El curso es la continuación del MS20481 en el que se tratan los conceptos esenciales de desarrollo. Dentro de los contenidos se tratarán los temas de optimización, despliegue de aplicaciones, autenticación, monitorización, capacidades avanzadas, etc. El curso prepara para el examen 70-482.

Objetivos

Al finalizar el curso los alumnos serán capaces de:

- Añadir animaciones y transiciones en una App Windows Store para mejorar la experiencia de usuario
- Localizar la UI de la aplicación
- Añadir personalización de marca a las aplicaciones
- Utilizar mecanismos de cacheado, acceso avanzado a archivos
- Crear controles personalizados, controles extendidos y crear y consumir componentes WinMD
- Implementar los contratos de Impresión y Settings
- Trabajar con el Push Notificación Service (WNS)
- Capturar elementos multimedia (audio, foto, vídeo) con cámara y micrófono
- Crear y consumir tareas en segundo plano
- Descubrir capacidades del dispositivo, interactuar con dispositivos y sensores
- Implementar el licenciamiento de evaluación en aplicaciones Windows Store y publicidad
- Comprender e implementar el funcionamiento de autenticación y autorización
- Diagnosticar problemas y monitorizar el comportamiento de la aplicación utilizando herramientas de trazado y perfilado.

Duración

El curso tiene una duración de 25 horas

Perfil del alumno

- Arquitectos software
- Desarrolladores

Temario

1. Resumen de conceptos Windows Store

- Revisión del ecosistema Windows 8
- Revisión de los componentes

2. Implementar Animaciones y Transiciones

- Utilizar Animaciones
- Trabajar con Transiciones y Transformaciones

3. Implementar Globalización y Localización

- Trabajar con ficheros de recursos
- Implementar formato específico de la cultura

4. Marca e interfaz de usuario consistente

- Personalizar la pantalla *Splash*
- Crear imagen de marca en la UI de la aplicación

5. Escenarios avanzados de datos en una App Windows Store

- Opciones de almacenamiento en Windows Store
- Implementar cacheado de datos
- Funcionalidad avanzada de archivos

6. Crear controles y componentes reutilizables

- Crear controles personalizados
- Extender controles existentes
- Consumir componentes WinMD

7. Implementar escenarios de contrato avanzados

- Contrato de Imprimir
- Contrato Play To

8. El Servicio de Notificaciones Push (WNS)

- Servicio de Notificaciones Push (WNS)
- Comunicar con el Servicio de Notificaciones Push (WNS)

9. Capturar elementos multimedia

- Utilizar CameraCaptureUI para capturar imágenes, vídeo o audio
- Utilizar MediaCapture para capturar imágenes, vídeo o audio

10. Tareas en segundo plano

- Crear tareas en segundo plano
- Consumir tareas en segundo plano en una App Windows Store

11. Trabajar con sensores y dispositivos

- Trabajar con sensores
- Trabajar con dispositivos

12. Generar ingresos con aplicaciones

- Implementar funcionalidad de pruebas en una Windows Store App
- Implementar compras In-App
- Publicidad en aplicaciones

13. Asegurar los datos de las Windows Store App

- Gestionar la autenticación Windows
- Gestionar la autenticación Web
- Cifrado en Windows Store Apps

14. Trazado y perfilado Windows Store Apps

- Trazado de una Windows Store App
- Perfilado en una Windows Store App