

# Desarrollo para dispositivos móviles

## Windows Phone 7

Curso que ofrece a los alumnos los conocimientos necesarios para crear y configurar aplicaciones para dispositivos móviles con sistema operativo Windows Phone 7. El curso cubrirá la creación de interfaces de usuario utilizando Silverlight y XNA, la integración con los componentes de .NET 4.0 disponibles para dispositivos móviles, acceso a datos e integración con servicios Web y WCF

### Objetivos

Dar al alumno las nociones necesarias para que sea capaz de llevar a cabo las siguientes tareas:

- Acceder a la información almacenada en el dispositivo: agenda, contactos, mensajes
- Crear interfaces de usuario utilizando Silverlight y XNA
- Consumir datos
- Crear estilos
- Añadir y tratar gráficos
- Añadir navegación a las aplicaciones

### Perfil del alumno

El alumno debe cumplir los siguientes requisitos:

- Tener experiencia en la creación de aplicaciones en Visual Studio

### Temario

#### 1. Introducción a la plataforma Windows Phone 7

- Características hardware
- Capacidades del teléfono
- Herramientas de desarrollador
- Marketplace
- Opciones de desarrollo
  - Visual Studio Express 2010
  - Expression 4
- Arquitectura software

#### 2. Crear aplicaciones Windows Phone 7

- Visual Studio 2010 Express para Windows Phone 7
- Emulador de Windows Phone 7
- Frameworks de Windows Phone 7
- XNA vs Silverlight
- Microsoft Expression Blend para Windows Phone 7

#### 3. Interfaz de Usuario con Silverlight

- Tipos de proyectos Silverlight
- Guías de diseño Metro
- Controles Silverlight disponibles
- Temas y estilos Windows Phone
- Plantillas de controles
- Teclados y entrada de texto

- Enlace a datos por código y en XAML
- Composición de gráficos
- Marcos y páginas
- Navegación
- Paso de datos entre páginas y entre objetos
- Barra de aplicación
- Orientación de la aplicación

#### 4. Interfaz de Usuario con XNA

- Características de XNA
- Juegos con XNA
- Posicionamiento de objetos
- Rendimiento
- Uso del acelerómetro
- Funcionalidad táctil
- Multimedia

#### 5. Ciclo de vida de las aplicaciones

- Interrupciones
- Segundo plano
- Eventos del ciclo de vida
- Gestión de sesiones
- Lanzadores y selectors
- Almacenamiento aislado
- Integración con servicios Web
  - WebClient
  - HttpWebRequest
  - WCF RIA Services